キャラクター名: シャルバーニ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	17
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	ベスティア：ウルザ			**境遇**	大切な人/アースラン
出自（効果）	防衛/ベスティア			**目標**	強敵/アースラン

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	32	27	12	8	12	28	9
ボーナス	10	9	4	2	4	9	3
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正	3						
能力値	16	11	6	2	4	10	3

HP	203
MP	128
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手[攻撃力：CL+6]	至近	0	23	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アギオススキル修正分[重量+10]					10	3		
胴部	召喚具：テスタメント[全身鎧/重量7]				-2	17	8		-2
補助	巨人の手袋					5			
装身具	猛進のアミュレット								
能力値			11	0	6	0	10	10	21
スキル	AM格闘[命+10]AR格闘[命+10]アフィ[武+10]パゲ[武+16]パボ[武+20]コッテス[武+2]サク[防+1パ			48		1	1		
その他	猛進[武+10]			10					
総計(右)			11	81	4	33	22	10	19 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
★ベルトポーチ	
★バックパック	
●ポーションホルダー	
-ハイMPPx5	
ハイHPP	
万能薬x3	
理力符[火、水、風、地、光、闇]	
飛翔符	
ExHPP	

現在重量： 17		
最大重量： 32	所持金： 5	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ベスティア：ウルザ	★	-	ﾒｲｷﾝｸﾞ/ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	素手の攻撃力を[CL+6]に変更/<火>属性							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1	
効果：								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL	
効果：	カバーリングの射程を20mに							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	白兵攻撃ダメージ+【筋力】							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果：	武器攻撃と同時/単体※/ダメージ+[SLx10]							
	1							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果：	格闘武器での命中判定+1D							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果：	武器攻撃ダメージ+【精神】							
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1	
効果：	バッドステータスを受けた直後/その時に受けたバッドステータスをすべて回復							
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：	自身が攻撃でダメージを受けた直後に使用/その攻撃で受けたHPダメージと同じ値のHP口スを攻撃した対象へ与える							
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果：	HPを[CLx10]回復							
	1							
効果：								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージ増加。武器攻撃ダメージ+[SLx3]/自身のリアクション-1D/シーン持続							
ソウルヒート	3	3	バーサーク	-	自身	自動成功	-	
効果：	狂戦士(SL+1)を受ける							

CL1：バッシュ2/カバーリング/カバームーブ1/ブルータルライフ1

バーサク使用時のデータ----------
《バーサーク5》武器攻撃ダメージ+15。リアクション-1D
《ソウルヒート》バッドステータス：狂戦士化(4)/攻撃ダメージ+4D。リアクションを行えない
《フリンジスイング》白兵攻撃の命中判定+1D
《オーバードライブ》武器攻撃の命中判定+1D

命中判定+2D/攻撃ダメージ+15+4D/リアクションできない

---セットアップ---
なし
---ムーブ---
なし
---フリー---
《アーマースタイル：エメラルド》 行動値と移動力+15/シーン持続
《ブルータルバースト3》最大HPとHP+60/シナリオ1回
---マイナー---
《バーサーク5》
《スマッシュ》白兵攻撃ダメージ+【筋力：16】
---メジャー---
《バッシュ》

キャラクター名
シャルバーニ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
シャルバーニ

プレイヤー名

所持品			