

キャラクター名
ザ・ビースト

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
	ウロボロス				
オプション			年齢	性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	67
肉体	2	1	0	17		20	行動値	27
感覚	2	0	0	8		10	(非装備時)	27
精神	4	0	0	3		7	戦闘移動	32
社会	0	0	1			1	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
アルマ・レグナム	P	N			
(コードホルダー: タナトスの棺)	P	N			
唯我独尊	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
空白	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C・ウロボロス	3		メジャー			シンドローム		
効果: C値-3								
原初の赤: エンタングル	8		メジャー	武器		白兵		
効果: 与ダメ時 重圧付与 シーンLv								
原初の青: 赫き剣	10		マイナー					
効果: 武器作成 HP-20 攻28								
原初の黄: スタートダッシュ	10		セット	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う シーンLv								
原初の紫: デビルストリング	8		オート	視界	単体	自動		
効果: オートアクション打消し。シナリオLv回								
原初の白: フラッシュゲイズ	8		オート	視界	単体	自動		
効果: 判定-Lv×2D ラウンド1								
原初の黒: 時の棺	1		オート	視界	単体	自動		
効果: 判定自動失敗 シナリオ1								
原初の虚: 魔獣の証	10		オート	至近	自身	自動		
効果: 復活 HP100 シナリオ1								
原初の灰: 魔王の外套	8		マイナー	至近	自身			
効果: シーン間自身が受けるダメージ-Lv×5+5、暴走付加。								
果てなき円環	1		常時					
効果: 原初追加取得								
原初の赤: 踊る髪	1		メジャー	武器		白兵		
効果: 与ダメ時 硬直付与								
喰らわれし費	8		オート	至近	自身	自動		
効果: 与ダメ時 攻撃力+Lv×3								
円環螺旋	8		オート					
効果: 与ダメ時 装甲+Lv×3								

コードホルダー

- ・唯我独尊: セットアップ二つ起動
- ・墮落への誘い: 衝動判定失敗時強制100% Eロイス二つ分
- ・虐殺機関: メジャー/共同体一つを壊滅する
- ・殺人圏: セットアップ/このシーンに登場している自身以外のキャラクターはクリンナップ毎に2dのダメージを受ける。このダメージでは止めを刺すことはできない
- ・不滅の妄執: 戦闘不能、死亡した際それらを回復する
- ・殺戮衝動: セットアップ/そのシーンの間クリンナッププロセスの時点で戦闘不能のキャラクターは自動的に死亡する
- ・惨劇の輪廻: イニシアティブ/シーン内の誰かが戦闘不能である場合のみ宣言できる。止めを刺すために追加行動できる

