キャラクター名
"オリジナルナイン"Sa

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	その他C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	174 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	2	1		6
社会	2	0	0			2

HP	134
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： 動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
DBは5個		0				
範囲攻撃	ＲＣ	15r+3		42		範囲（選択）/装甲無視/C値7/HP3点消費
		0				20dx+3@7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：Sa	3		メジャー					
効果：								
結合粉砕	5		メジャー					
効果： 判定D+[LV]/装甲無視								
氷神の悲しみ	3	3	メジャー					
効果： 判定D+[LV+1]/HP3点消費								
災厄の炎	7	4	メジャー	至近	範囲（選択）	対決		
効果： 攻撃+[LV*3]RC射撃								
氷炎の乱舞	5	4	メジャー					
効果： 攻撃+[LV*3]/判定D-2								
閃熱の防壁	5	4	オート					
効果： HPダメージ-[LV+2]D								
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果： 飛行状態で戦闘移動/移動距離+[LV*2]								
火の檻	1	1	マイナー					
効果： エンゲージ封鎖								
先陣の火	5	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身			
効果： ﾗｳﾝﾄﾞ中行動値+[LV*5]								
氷の茨	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身			
効果： Engから移動した相手のHP-[LV]D								
レネゲイドライフ	1							
効果： HP+[LV*100]/侵食ボーナスLV-1								
瞬間退場	3							
効果：								
フレイムディザスター	1							
効果： EA.P156								

セットアップで先陣の火+氷の茨を使用
マイナーで氷の回廊+火の檻で移動しつつエンゲージ封鎖
メジャーで範囲攻撃

オリジナルナインの中では最も劣っていた落ちこぼれ
しかし

キャラクター名

"オリジナルナイン"Sa

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								