キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	B 3-4 忘れられないほどの美味しい物を知っている /C 2-4 身体に傷跡がある A 4-6 有名人の友達がいる(いた) /C 2-6 歌を褒められたことがない 2-6 最強の存在になるため /2-5 失われた場所を取り戻すため		
経験点	2250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	2		17 + 1	3
		敏捷度	8			15	2
体	10	筋力	11	7		28 + 2	5
		生命力	10	2		22	3
心	4	知力	10	1		15	2
		精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/イーヴ	5		
スカウト	5		
レンジャー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16	0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 9	10	12	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 8	9

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			

	装備品	説明
頭		
耳	ラピスラズリのお守り	回避、精神、生命抵抗+2
顔	アイソアーマスク	
首	マイナーカースベリオン	魔神+1、魔神-1
背中		
右手	筋力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	聖印	
その他	信念のリング	

	装備品	説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

筋力>器用>生命>精神>知力>敏捷

信条：友情(連帯、孤独)
矜持：決して諦めない

1回目のハプニング：両親を失った
2回目のハプニング：大切な人に目の前で死なれた
ドーデン地方、架け橋の国グランティン出身
スカイホエールの飛空捕鯨船に乗っていた過去がある

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食45日x10	○□□○□□
テント	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx7	○□□○□□
ノマリの疲労回復薬x7	○□□○□□
マナチャx2	○□□○□□
器用の指輪x2	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□