

キャラクター名
ゼロ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	19
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	-136000				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	18		36	6
体	8	敏捷度	9	19		36	6
		筋力	9	19		36	6
心	5	生命力	9	9		26	4
		知力	4			9	1
		精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	14		
レンジャー	9		
エンハンサー	14		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟S/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p	インファイト	1-284p
カウンター	2120p	飛び蹴り	2-229p
鎧貫き	1B39 p	牙折り	2-232p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
二刀流	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	ヴォーパルウェポン
マッスルベアー	
メディメーション	
オウルビジョン	
ファイアブレス	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリア	
ワイドウィング	
トロールバイタル	
フェンリルバイト	
デーモンフィンガー	
ヘルシーボディ	
シャイニングスタードライブ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	14	20	20	20
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ウルティメイトイージス				10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	20	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	36 m	108 m	2d+ 20	10	68

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 18	2d+ 15	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 ウルティメイトブレス	MP300点分のマナチャージクリスタルと同じ効果。継続動作でディメンションゲートを行なえる

その他メモ	自動失敗チェック
【概要】 ランドール地方、ハルシカ商協国にある冒険者ギルド『ウルティメイトフォースゼロ』、通称UFZのギルドマスターを務める男性。多分人間です。 過去に何度も国や大陸規模の危機を救った実績のある冒険者だ。古代神のものと思われる神器を有しており、仲間と力を合わせた際には無類の強さを見せている。 かつて魔神による大規模な侵襲があった際には単身魔神の住む魔界へ乗りこみ無事に帰ってきたことがあり、その時の報告からゼロの開くゲートはこの世界だけでなく別の世界へとつなげる力もあるんじゃないかという噂もある。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕ ○□□□㉖
【性格】 一見粗暴にも見える口調や仕草だが、目上の人にはしっかり敬意を払い、弱き人には手を差し伸べる優しさもある。 経験に応じた貫禄も見せる一方で、まだ若い分ノリが良い部分もあり、若い冒険者からは親しみを持たれている。(そのせいで弟子を名乗る変	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕ ○□□□㉖