

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	魔術師			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	16	9	8	9	8	13
ボーナス	5	5	3	2	3	2	4
クラス修正	1	2	2	1	0	0	0
他修正							
能力値	6	7	5	3	3	2	4

HP	77
MP	48
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フランベルジュ	至近	-1	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	手入れ道具			+1					
能力値			7	0	5	0	2	8	11
スキル	アームズマスタリー：両手剣								
その他	マシンアーマー					+2	+1		
総計(右)			6	16					
総計(左)					5	12	3	5	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
軍馬	
釣竿	
調理道具	
ハイHPポーション	
バックパック	
前回所持金 1640	
前回報酬 1605	
シナリオアイテム 魔剣	

現在重量： 4  
最大重量： 16

所持金： 1640 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
P89 バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
P89 アームズマスタリー：両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 両手剣の命中判定+1D								
P91 スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
P91 スラッシュブロー	3	-	ダメージ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 武器攻撃のDRに+ (SL×2) D 1シーン1回								
P93 プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果： 対象に[逆上]を与える(【精神】と対決)達成値に+ (SL×2)								
P93 ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃	-	自身	自動	1シナリオ	
効果： 1シナリオ1回のみ ダメージに+ (CL×10)								
P90 ウェポンガード	1	4	ダメージ	-	自身	自動		
効果： 受ける予定の物理ダメージに- [武器の攻撃力÷2] する								
ルルブ2 P58 ギフト	1	-	判定	-	自身	自動		
効果： 1シナリオ1回のみ 判定に+2D								
2P46 シークレットアーツ	1	8	判定		自身	自動成功	1シナリオ	
効果： 1シナリオSL回、攻撃の命中判定に振ったダイスのうち3個以下の任意のダイスを振りなおす								
2P46 クイックランディング	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果： 種類：騎乗のアイテムに騎乗状態となり戦闘移動を行える								
2P49 マーダースキル	1	-	パッシブ		自身	-		
効果： クリティカル時 ダメージロールに+ [SL] D追加								
上級P96 ブロウアップ	1	-	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術		
効果： ○属性の魔法攻撃を行う ダメージロールは [2D+現在のHP] となる 使用後はHP0で戦闘不能となる								
2P49 ホーミングヒット	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								

--	--

