キャラクター名
古頭　桜(ふるとう　さくら)

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	UGN”MM地区支部”支部長
オプショナル		年齢	32	性別	女
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30 %
出自	疎まれた子	経験	平凡への反発	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	1			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	8		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：UGN幹部	
思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
両親	P　憧憬	N　憤懣		
親戚	P　遺志	N　隔意		
友人	P　憧憬	N 劣等感		
エレウシスの秘儀	P　傾倒	N　厭気		
	P　庇護	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
<ｼﾝ>ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾞﾛｰﾙ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：判定のC値を-Lv分								
<RC>黒の鉄槌	7	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	RC	-	
効果：[Lv*2+2]の射撃攻撃　同ｴﾝｹﾞｰｼﾞ内不可								
因果歪曲	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲(選択)	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：範囲(選択)に変更　1ｼﾅﾘｵLv回								
黒星の門	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：同ｴﾝｹﾞｰｼﾞでも攻撃可 D+[Lv+1]個								
ﾃﾞｨﾒﾝｼﾞｮﾝｹﾞｰﾄ	★	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	-	自動	-	
効果：どこでもドア～！								
帝王の時間	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：精神と時の部屋								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

親の死後、親戚中をたらいまわしにされる。そのため人間不信がち。
学校生活もあまり馴染めなかったところに超光属性の友人ができる。オーヴァードであった友人と一緒にいるうちに感染。
友人といると楽しいが、両親そろっている上愛されて育ってきた友人といると劣等感を感じてしまうので苦手。
覚醒直後は制御できず他人を傷つけてしまうことから、さらに親戚の間で腫物扱いされるように。

苦難をなんとか超えてMM地区支部長にまでなったが、オーヴァードでありながらも力を制御し平穏に生きている友人を見ると微妙な気持ちになる。
人としての情や何やは人並みに持ち合わせてはいるが、立場上非情な判断をしなきゃいけないということも理解している。必要とあらば憎まれることもやる。
※普通のシナリオに持ってく時はコンバートすること

・PCの性格：基本は穏やか。
・基本的な動き方：とにかく波風立てないように平穏に。でもやる時はきっちりやります。
・何をされたら嫌か：始末書。支部長故の気苦労に胃を痛める。
・何をされたら喜ぶか：花は好き。あと迷惑をかけないだけで好感度はあがっていく。
・怒った時の対応：基本怒らないが一定のラインを超えるとプッツンする。ああもうどうでもいい！！ってなる。
・勘違いされやすい行動etc…：プッツンした際、誰が相手でも投げやりになってしまいがち。