

キャラクター名 "悪魔の足跡" シンラ・グラスウォール プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 拳闘士 性別 男 年齢 17
冒険者Lv 6
経験点 2360

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 11 3 22+1 3
敏捷度 12 2 22+2 4
筋力 5 2 15 2
生命力 8 1 17 2
知力 7 1 13 2
精神力 7 1 13 2
技能 Lv. 技能 Lv.
グラップラー 6
スカウト 4
エンハンサー 2

戦闘特技
追加攻撃 220 p
投げ攻撃 225 p
鎧貫き 1B39 p
鎧貫き 1-292p
武器習熟A/格闘 1-281p
変幻自在 1-282p

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
マッスルベアー

言語 会話 読文
交易共通語 O O

名誉アイテム 点数
"悪魔の足跡" 100
武器専用化 50
名誉点所持 29 /合計 179

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラップラー 6 9 10 8
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ポイントガード 1 1
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 グラップラー 合計値 11 0

武器 用法 必要 命中 追加
悪魔の足跡 1H# 15 -1 2d+ 9 11 9 30
悪魔の足跡(鎧貫き) 1H# 15 -1 2d+ 9 12 9 30

一般装備品 (消耗チェック)
アビスシャードx3
冒険者セット
スカウトツール
魔晶石5点x2

アウエイクンポーションx2
所持金 6145 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 24 m 72 m 2d+ 11 0 35

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 8 2d+ 8 2d+ 8 13

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

装備品 説明
頭
耳
顔
首 熊の爪
背中
右手 疾風の腕輪
腰
足
その他

装備品 説明
左手 器用の指輪

その他メモ
【概要】
三白眼とギザギザの歯が特徴的な冒険者であり、世にも珍しい両脚部から発火する能力を持つ"人間"の少年。
何かにつけはギザ歯を剥きだすような凶悪な笑みを浮かべ、両足から炎を吹き出しながら戦う姿はまさに悪魔そのもの。
さらには、幼少期に自らの炎で母親とまだ歩くことすら出来なかった弟を焼き殺したと言われており、その時の事を糾弾した者たちに対して不気味にも笑ってを見せたとして、人の心がない存在——悪魔であると言われ、周囲から忌み嫌われている。
そんな彼が、自身の発火能力で炎を吹き出しながら通った道には、草木などは当然のように残らず、焼け焦げた煤がまるで怪物の足跡のような形を作るため、前述の人とは思えないような行動も相まって二つ名である"悪魔の足跡"の由来となっている。
【性格】
何かにつけては凶悪な笑みを浮かべているが、これは彼の本意ではなく、過去に母親と弟を無くしたショックから緊張したり怒りや恐怖等を感じると引きつった歪な笑顔になってしまうようになったのが原因である。
自動失敗チェック
O O O O O ⑤
O O O O O ⑩
O O O O O ⑮
O O O O O ⑳
O O O O O ㉑
O O O O O ㉒
O O O O O ㉓