

キャラクター名 アドルフ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	身体に傷痕がある		
経験点	1280		大きな失敗をしたことがある 大きな遺跡を発見したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5			15	2
	敏捷度	8			18	3
体	筋力	11	1		21	3
	生命力	7			16	2
心	知力	8			14	2
	精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技	名前	消費	威力
全力攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	消費	威力

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	5	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 ハードレザー		13	-	4
盾 ラウンドシールド		8	-	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		ファイター	合計値	5 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 4	11	5	25										
ヘビーアックス	2H片	20		2d+ 4	11	5	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1005 G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	5	22
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 3	10	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント (ワード付き)
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
 狼のリカント。優雅に振る舞おう……とはしているものの、その努力が実っているかは定かではない。
 冒険者となった初期の頃に大きな遺跡を発見し、そこで自らが王族の血が流れていることを知った。

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑱
 ⑳
 ㉑
 ㉒
 ㉓