

キャラクター名  
黒越 鉦規(くらこし・ひろき)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	フリーター	カヴァー	社会人
オプショナル		年齢	24	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	姉妹	経験	被害者	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	3			6	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転：二輪	2		芸術：			知識：未定	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	6r+4	3	Lv+7		
エターニティウェポン	白兵	6r+4	6	(Lv+7)×2		(インフィニティウェポン二振りを《物質合成》したケース)
クリスタライズ・インフィニティウェポン	白兵	6r+4	3	LvC×3+LwW+7		LvC：クリスタライズ、LvW：インフィニティウェポン
クリスタライズ・エターニティウェポン	白兵	6r+4	6	LvC×3+LwW+7×2		LvC：クリスタライズ、LvW：インフィニティウェポン

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス	消費
英霊集結	P	N		
妹：黒越 はがね	P 庇護	N 不安		
クロネコ	P 信頼	N 恥辱		
三木島黒承	P 友情	N 憐憫		
シロイヌ	P	N 悔悟		
藍瀬 紫鶴	P 信頼	N		
星乃宮 幸海	P 感服	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 組合せた判定のC値-Lv(下限7)								
クリスタライズ	5	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果： 1シナリオ3回。組合せた攻撃の装甲無視、攻撃力+[Lv×3]。								
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動成功	100%	
効果： 1シーン1回。同じ武器/防具を合体。各値合計。シーン間持続								
インフィニティウェポン	7	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果： 白兵武器生成、シーン間持続								
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	自動成功	1R1回	
効果： 対象の判定直前時。その判定のダイスを+[Lv+1]個する								
ダブルクリエイイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果： 同時に2つ作成。《インフィニティウェポン》と組み合わせ								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果： 組合せた攻撃の対象を範囲(選択)に変更。のち武器破壊								
咎人の剣	5	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果： 攻撃力+[Lv×5]。必ず《インフィニティウェポン》と組み合わせ								
壁抜け	○	0	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果： 密室・閉鎖空間等を無視して移動するイーザーエフェクト								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

■フルスクラッチ+135点+壁抜け取得ボーナス分2点。  
 ■8/6からの変更点：エフェクト《砂の加護》 3→2 / 技能〈白兵〉 1→4、〈回避〉 1→0、〈知覚〉 1→2、〈情報：ウェブ〉 2→1  
 社会人のような何か。独身。  
 2年前、自宅周辺で「何かしらの被害」を受ける。  
 両親は死亡、「たまたま不在だった」妹とは、以来連絡不通。(……お互い携帯も持っていなかったんか)  
 現在、親友である三木島の元に転がり込み、そこで(社会的に)仕事を淡々とこなす。  
 UGN・FHでコードネームが付いているらしいが、本人は知らない。  
 以前・今のUGN・FHの存在はなんとなく認識しているが、関わる事に消極的。知らないふりをしてる。  
 そのため自身のオーヴァード能力も表に出すのは必要最低限としている。  
 ただし、家族の中で唯一生きているかもしれない、妹を探し出す事に繋がる事には積極的。  
 初期ロイス：  
 谷修成：2年前以前も以後も、絶妙に頼りにしている。  
 ■特殊Dロイス：死せる英雄 [GM元データを、Dロイス記載風 & エフェクト記載風に記述してみました。[?]は要確認点]  
 ●解説  
 不思議な運命を背負った者の力にして称号。  
 空っぽになった肉体に魂を憑かせ、その魂に眠れる力を引き出す事の出来る能力を扱う事ができる唯一無二の存在があなただ。  
 ●効果  
 イーザーエフェクト《壁抜け》を自動習得する。また、GMから指定された《眼魂『●●』》を使用できる。  
 現在使用できる《眼魂『●●』》は以下の通り。  
 ▼《眼魂『オレ魂』》 タイミング：セットアップ/技能：-/難易度：自動成功/対象：自身/射程：至近/侵蝕値：-/制限：Dロイス  
 戦闘中・FS判定のみ使用できる。  
 そのシーンの間、あなたと同一エンゲージにいるキャラクターからの攻撃の命中判定のダイスを-1個する。