

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	女
称号クラス				年齢	不詳(外見年齢:17)
種族	レムレス			境遇	傷病
出自(効果)	魔術師			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	10	15	9	16	6
ボーナス	2	2	3	5	3	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正			1		1		
能力値	2	3	4	7	5	7	2

HP	40
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	手提げバッグ								
頭部	ハット					1			
胴部	S1異界の霞鎧				1	3	5		
補助	霞の証					2			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	4	0	7	9	7
スキル								2	
その他									
総計(右)			3	3					
総計(左)			3	0	5	6	12	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	キャップライト
ベルトポーチ	
バックパック	【S3ナイフの装飾】
ポーションホルダー	魔烈のクリスタル
	魔勇のクリスタル
HPポーション*1	増幅のクリスタル
MPポーション*5	
ハイMPポーション*1	【S1異界の霞鎧の装飾】
ハイMPポーション*1	感知のクリスタル
霊水*1(拾い物)	

現在重量: 11
 最大重量: 26
 所持金: 6700
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備、及び携帯できるアイテムの制限を[筋力基本値]から[精神基本値]に変更する。								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果: [タイミング:メジャーアクション][対象:単体][分類:魔術][対象:単体]を[対象:範囲(マジックブラストのSL*2)体]に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マジックフォージ	2	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	1シーン1	
効果: 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL*2)D]する。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1シナリオ1	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体」に変更、ダメージに+[(CL*10)する。								
デイメア	★	7+2	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5](貫通ダメージ)となる。CT:ダイスロール増加								
ソウルブレイカー	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <デイメア>のダメージに+[(SL*3)する。								
タングル	★	-	効果参照	20m	単体	自動成功	1シナリオ1	
効果: 対象がリアクションの判定を行った(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0個となった場合、達成値は0)。その結果、6の出目が1個以下ならば、クリティカルでなくなり、すべて10目ならばファンブルとなる。								
マジックノウリッジ	★	-	-	-	自身	-	-	
効果: 魔術に関する事柄について、知っているかどうかの[知力]判定に+1Dする。								
マジカルハーブ	2	-	-	-	自身	-	-	
効果: このSLが1ならば3個のMPポーション、2ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。								
フェイス:ダグデモア	★	-	-	-	自身	-	-	
効果: 【行動値】に+2する。								
マジックスピナー I	★	-	インシアチブプロセス	-	自身	自動成功	-	
効果: フェイト1点消費。すでに使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす。								
効果:								
効果:								
効果:								

ヴィヴィ(Vi = Vi)。
 可憐な見た目と裏腹に、おちゃらけた言動とちょっぴり性根が悪い女魔術師。自称:永遠の乙女。
 元々は魔術師の家系の娘で、病弱な身体を持って生まれてしまい、真面に外に出る事すらままならず動けない分、只管に本を読み漁り、自身の身体を如何にか出来ないか探し続けた過去を持つ。その結果、肉体を捨てて精神体になる方法を見つけ出し、現在に至る。

