キャラクター名

Erik Unteroffizier／エーリク伍長

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	23歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	3	5
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
競争	自分の身体を駆使して、周りの人間と能力を比べ合った。嬉しいことも悔しいこともあった充実 した日々。ああ、あの日々にほんの少しでも戻れたなら。
恋人	大切な恋人が居た記憶。触れ合い、語らい、かけがえのない時間を一緒に過ごした。なのにその 時間がどうして終わりを告げてしまったのだろう。死別だったのか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
テオドール准尉		3	①②③④⑤	種類：親愛
アドルフォ曹長	嫌悪	1	①②③④⑤	
ヴォルフガング軍曹		2	①②③④⑤	種類：情欲
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		戦況報告		オート	1	0~1	1ターンに1回、射程内の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合言の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0として良い。
メインクラス		戦略的負傷		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		Enigma II		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ドロドロ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
頭		帝國製マント		ダメージ	0	自身	防御2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ツヴァイハンダー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		鋼鉄武装		ダメージ	1	自身	防御2
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意パーツを2つ選んで損傷前の状態に戻してよい。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		たからもの		オート			自分の死肉から湧いてくるカラス