

キャラクター名
 江島 亜貴人 (えじま あきと)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	忍者
オプション		年齢	27歳		性別	男性
覚醒	素体	衝動	加虐		初期侵食率	31 %
出自	兄弟	経験	闘いの日々		邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	5	1	1			7	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	6	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	7r				
	白兵	7r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		合計回避:	
コネ:手配師		0		0	
ウェポンケース					

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
友人	P 友情	N 疎外感			
両親	P 幸福感	N 偏愛			
弟	P 信頼	N 侮蔑			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:	14	残り財産P:	10
--------	----	--------	----

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
無形の影	★	4	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: 精神で判定を行う								
支援射撃	3	2	オート	武器	単体	自動	-	
効果: 対象の判定ダイスを+LV個する								
コンセントレイト	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: いつもの								
マルチウェポン	1	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: ふたつの武器を合計。達成値5-Lv								
零距离射撃	3	2	Xジャー	至近	-	対決	-	
効果: 至近攻撃可能。ダイス+Lv個								
構造看破	★							
効果: すこい解析できる								
プロファイリング	★							
効果: すこい推理できる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<通過済シナリオ>
 ●Crumble Days PC⑤

射撃武器を2本購入。
 基本1p176 スナイパーライフル 購入19
 ICp80 ショットガン 購入11

現代の忍者。
 京都の山奥で、両親と弟、そして一族の皆で平和に暮している。

自分の中の加虐衝動を恐れており、普段から穏やかに振る舞い、感情を高ぶらせないように気をつけている。

https://picrew.me/image_maker/237343

1d10 登場判定

●コスパ重視
 Xジャー<無形の影><マルチウェポン><コンセントレイト> 侵食率+9 同円不可
 (7+3)dx(8-1)+5
 (達成+1)d10+22