キャラクター名

マニュ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	23
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
図書館	
勉強	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コロナ	嫌悪	3	①②③④⑤	
チア	対抗	3	①②③④⑤	
シャコ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果	「奈落」以外に姉妹1人を配置する。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けた際のみ使用可能。妨害3
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	基本パーツ1つ損傷。支援2か妨害2
サブクラス		損傷体		ジャッジ	0	0~3	自身に対する攻撃判定にのみ使用可能。 妨害X。Xは損傷している基本パーツの数である。
サブクラス		酷使		オート	効果	自身	攻撃・移動・支援・妨害・防御・移動妨害のどれか1つ後ろの数値を1増加してもよい。効果を適用したマニューバはコストとして使用終了時に損傷する。
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1可能。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		貰い物の時計		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		やせぎす		オート	なし	自身	妨害1回無効。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2。出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1