キャラクター名
白兵サポートアタッカー

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0		2	7
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラシックレコード	白兵	7r+2	4	12		装甲値+10。侵蝕率基本値+3。
通常	白兵	6r+12		45		
60%	白兵	7r+12		45		
80%	白兵	8r+12		45		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ロックンロールビート	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 達成値+[LV*2]。暴走時適用。LVUPしない。侵蝕率基本値+4。								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果： シーン:攻+[LV*3]。対象以外を含める場合効果なし。								
攻性変色	4	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果： 【組み合わせ:《ターゲットロック》】攻+[LV*5]。BS暴走。								
狩りの統率者	1	4	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果： 【《ターゲットロック》使用直後】効果を対象にも適用可能。拒否可能。1シナリオLV回。								
パワースイング	3	3	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果： 攻+[LV*3]。ダイス-1。素手以外の白兵攻撃に適用可能。								
援護の風	2	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 【判定直前】ダイス+LV個。1ラウンド1回。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								