

キャラクター名
ルイン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
日常	
花壇	
勉強	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある時、攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵のダメージに+1。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定に出目+1してよい。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	自身を対象とした攻撃判定に-1の修正。(重複不可)
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ選ぶ。対象はターン終了時までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み、重複不可などは戻らない)
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了かこのパーツが損傷するまで舞台上のホラー・レゾナンスはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1修正を受ける。(重複不可)
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値2。装備箇所にてダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で損傷する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		赤い2つのリボン		オート	なし	自身	バトルパート終了時、狂気点を1減少する。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		花形の時計		オート	なし	自身	たからもの
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1