

キャラクター名  
ヘダ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	8
メインクラス	バロック	暗示	陥穿
サブクラス	タナトス	寵愛点	49

初期配置	花園
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容
教室	
黒い館	
鎖	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サビルネ	独占	4 ①②③④⑤	
ハウ	恋心	3 ①②③④⑤	
グリーヴァス	信頼	3 ①②③④⑤	
星見(NC)	憎悪	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、使用後に1上昇させてもよい。ただし、その際に切斷爆發秘剣攻撃全体攻撃のこうかは失われる。
メインクラス		歪極		オート	参照	自身	このスキルを習得した際、レベルの変異パーツを追加で獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
		子守歌		オート	なし	自身	射撃コスト-1、出目-1
頭		ハートアイ		オート	なし	自身	1. このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		エルフ耳		オート	なし	自身	2(よぶんなあたま)
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		プリティフェイス		オート	なし	自身	最大行動値 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃 5
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃 3
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		人形		オート			たからもの
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	2. 装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1