

キャラクター名  
ムア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	161

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
官能	
孤立	
悪戯	
殺伐の天使	
花園	
ベッド	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	6	9
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
デトリカ	独占	3 ①②③④⑤	
ガンダム	執着	3 ①②③④⑤	
ふぁんてい	友情	2 ①②③④⑤	
ないと	依存	3 ①②③④⑤	
ほむら	恋心	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動・攻撃・判断判定において、サイコロを振り直してよい。
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・判断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		悪魔の角(おおつの)		オート	なし	自身	あなたは射程の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「運(1回にあるなら+1)」が「軽(1回あるなら+1)」を加えてよい。この効果が1カウントに1回まで発動する。
頭		偽りの笑顔(カンフー)		オート	なし	自身	行動値増加+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		かぼちゃ		オート	1	自身	かぼちゃを損傷する。
頭		悪魔の勳		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		悪魔の爪(にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振り直してもよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		壊れた誰かの腕		オート	なし	なし	たからもの
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用する。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値増加+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		黒い翼		ダメージ	0	自身	防御2
脚		鋭い爪(はりつき)		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1