キャラクター名

モレキューラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	28

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
金欲	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハイド	依存	3	①②③④⑤	
サビルネ	保護	3	①②③④⑤	
ガレット	保護	3	①②③④⑤	
デルタ	恋心	2	①②③④⑤	
メアリー	友情	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		絶好の場所(地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで地獄にいる際、攻撃判定の出目が＋1される。
ポジション		作戦		オート	なし	効果	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外に変更する。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		殺し屋の頭脳		オート	なし	自身	1(アドレナリン)
頭		のうみそ		オート			2
頭		美しい瞳		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		漆黒の傘		ダメージ	0	自身	防御1＋爆発無効化。(合金トランク)
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
腕		美しい手		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		細い腕		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		麗しいなで肩		アクション	4	自身	移動 1
胴		冷たいハート		オート	なし	自身	1(しんぞう)
胴		救急キット		オート	なし	参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スーツ		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		細い足		ジャッジ	1	0	妨害 1