

キャラクター名
アグリー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	34

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
恋の華	
シャワー	
水	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	2	5
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チロル	信頼	3	①②③④⑤	
ナジェ	対抗	3	①②③④⑤	
マッチ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足搔く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1Tに何度も使える。同じダメージに対して複数回の使用は不可
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵に「転倒」を与える。
頭		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つをラピッド
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		小さいアンデッド		オート	なし	なし	