

キャラクター名
不知火

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	24
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	92

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
影武者	
殺して	最果記憶のカケラβ No. 44
戦乱	
赤針斎	
森蘭丸	
同じ顔	我が主が手を差し伸べる。それは、私の知っている"あの方"ではない！

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	1	2	3
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アバシリ(刀鍛冶)	友情	1 ①②③④⑤	アバシリから→執着
梅貞(×××)	対抗	0 ①②③④⑤	梅貞から→友情
鬼形零(裏切りの血)	憧憬	0 ①②③④⑤	鬼形零から→嫌悪
沙霧(秘密を持つ女)	保護	3 ①②③④⑤	
	友情	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	なし	自身	基本パーツ1つ損傷、振りなおし
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	基本パーツ1つ損傷、支援2or妨害2
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1、毎ターン終了時及び戦闘終了時に任意のパーツ1つ損傷
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は、「6」となり、いかなる効果でも降り直しはできなくなる
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		体術		オート	なし	自身	最大行動値+1(カンフー)
頭		精神統一		オート	なし	自身	最大行動値+1(アドレナリン)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1+切断
腕		脇差		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1(アサシンプレード)
腕		籠手		ダメージ	なし	自身	ダメージタイミング、腕のみ『防弾1』。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1(ガントレット)
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
腕		授けられた友の剣		アクション	2	0	白兵2+切断、出目+1(名刀) につきり青江かな。
腕		誓いの盃		オート	なし	なし	たからもの。この誓いを胸に
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			