キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	参謀	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴	投獄されたことがある		
経験点	0		負けず嫌いと称されたことがある		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	8		26	4
		敏捷度	4	3		17	2
体	7	筋力	6	11		24	4
		生命力	4	5		16	2
心	13	知力	8	4		25	4
		精神力	8	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
フェアリーテイマー	10		
セージ	4		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	
怒涛の攻陣Ⅲ・旋刃	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
華美なる宝石飾り	20

名誉点 所持 630 /合計 750

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	7	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 10	10	11	25										
ロングスピア	2H	20		2d+ 11	10	11	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(7日分)	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
戦旗槍	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 45030 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 7	16

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他華美なる宝石飾り	各属性ランク8分を嵌め込み

装備品	説明
左手	

その他メモ

経歴は「投獄されたことがある」「負けず嫌いと称されたことがある」「奇妙な予言をされたことがある」です

生まれた時から忌み子と迫害を受け、身に覚えのない罪に問われ投獄され、占い師には訳の分からない事を言われる。

こりごりだ、もうこりごりだ。
人生負けっぱなしで終わるなんて認めない。
力と知識を身につけて、絶対に見返してやるんだ！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟