キャラクター名
リュミィ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フェイ：スプライト			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	9	15	9	9	10	7
ボーナス	2	3	5	3	3	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	7	3	4	4	3

HP	29
MP	33
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			4	0	7	0	4	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	4	9	3	4	11	6 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション	

現在重量： 1		
最大重量： 13	所持金： 35	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：スプライト	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	20m	単体	自動成功		
効果 :対象が行う武器攻撃のダメージを<光>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はラウンド終了まで持続する。また、キャラクター作成時に《飛行能力》を取得する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：短剣	★							
効果：								
バタフライダンス	★							
効果：								
ハードビート	2							
効果：								
フェンサー	1							
効果：								
トレーニング：俊敏	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								