

キャラクター名	プレイヤー名
フレシア・エーデルワイス	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自(効果)	放浪者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	8	13	9	16	6
ボーナス	4	3	2	4	3	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	4	4	2	6	4	6	3

HP	52
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ランタン								
左手	S2カイトシールド		0	0	0	7	0	-1	0
頭部	S3ビレッタ					5			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	6	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	1	21	6	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

現在重量:	6	所持金:	3354	預金・借金:	
最大重量:	36				

所持品	
【道具・装飾・収納・矢弾】	果実*1
冒険者セット	野菜*5
ベルトポーチ	
異次元パック	
ポーションホルダー	[S2カイトシールドの装飾]
ランチボックス	硬性のクリスタル
	硬化のクリスタル
【消耗品】	[S3ビレッタの装飾]
MPポーション*3	侍祭のクリスタル
MPポーション*2(拾い物)	硬性のクリスタル

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	3(1)	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
バスティア:パピヨン	★	-	パッシヴ/メイキング	-	自身	-		
効果: 素での[攻撃力]を[攻撃力:+[CL]]に変更する。更に、キャラクター作成時に<飛行能力>を(P402)獲得し、あなたが使用する[分類:魔術]のスキルの[コスト]に-1(最低1)する。								
ヒール	★	4(2)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にHP回復を行う。対象の[HP]を[3D+CL*3]点回復する。								
ヘイスト	1	3(1)	セットアッププロセス	20m	単体	魔術判定		
効果: 対称に行動値増加を行う。対象の[行動値]に+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
クイックヒール	★	5(4)	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シールド1回	
効果: <ヒール>を同時に使用する。この効果により、<ヒール>がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	リリア1回	
効果: 対称がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。								
コンコーダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行ない、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。								
クイックサーチ	★	5	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	セットアップ1回	
効果: <エンサイクロペディア>と[タイミング:セットアッププロセス]のスキル一つを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でも良い。								
アドバイス	3	-	判定直前	20m	単体	自動成功	リリア[SL+1]回	
効果: 対称が行う判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。								
ウィークポイント	1	8	セットアッププロセス	20m	SL体	知力		
効果: エネミー識別に成功したエネミーに有効。対象が行うリアクションに-1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
バイタルパート	★	5	《ウィークポイント》	-	自身	自動成功		
効果: 《ウィークポイント》と同時に使用する。《ウィークポイント》の「効果」の「対象が行うリアクションに-1Dする」を「対象が行うリアクションに-1Dし、対象への攻撃のダメージに+1Dする」に変更する。								
インサイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: はったりや嘘を見抜くなどの[精神]判定に+1Dする。								
モンスターロア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								

フレシア・エーデルワイス (Flesia = Edelweiss)
 家畜を飼育しながら放浪する漂泊の民族出身、素敵な出会いを探して旅に出た頭がぼわぼわな女の子。
 パピヨンの血を引いている所為か蝶の羽根や触覚が生えており、空を飛び、微量の魔力の流れも感知出来るらしい。
 特殊な血管を引く家系だが、そんなもの気にする同族の民は居ず、気にせずのんびりほのほの暮らしていたおかげで少々天然気味。

