キャラクター名	プレイヤー名
スザンナ・シエナトリー	

ポジション		**享年**	17
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		乙女の嗜み（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動＋１
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	全ての攻撃判定に＋１。「妨害」「転倒」「移動」無効。
頭		痕抉り		アクション	3	0～1	記憶のカケラの数だけ、対象は自身のパーツを選んで損傷する。
頭		悪夢の化身		オート	なし	自身	精神攻撃出目＋１
頭		悪意の芽		アクション	2	0～1	対象ドール一体の任意の未練１つを「嫌悪」に変更。戦闘終了後に戻る
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		トラウマスイッチ		オート	なし	自身	このパーツを損傷したドールは任意の未練に狂気点＋１
腕		強制再起動		アクション	効参	効参	配置時に公開された、完全解体状態のホラー１体を選び、舞台から消去する。選んだホラーの悪意点分をコストとして、消去したホラーと同じもの１体を「暗闇」として自身と同じエリアか機能するエリアに配置する。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		念動接続		オート	なし	0～2	各ターンにおいてカウント０になった際、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計４つの損傷中パーツを修復してよい
胴		ESP障壁		ダメージ	2	0～1	防御１。１ターンに何度でも使用可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		操り人形（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値＋２。装備箇所にダメージを受けた際、基本パーツを追加で損傷