

キャラクター名
"緋色"アマリリス

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	-8000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2			9	1
体	5	敏捷度	6			13	2
		筋力	5			10	1
心	15	生命力	3			8	1
		知力	6			21 + 1	3
		精神力	6			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
セージ	3		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1B33 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
専用化	50
名誉点 所持 26 /合計 96	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	所持金	-3915	預金・借金	G
				G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	5	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 8	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント 膝下の長さの外套
右手	知性の指輪
腰	ブラックベルト
足	ロングブーツ
その他華美なる宝石飾り	妖精使いが使う宝石を収めるもの。(宝石6つ)

装備品	説明
左手	
軍師徽章	鼓砲を使用するのに必要

その他メモ	自動失敗チェック
種族特徴: [デジャヴ]	1日に1回だけ、魔法の「行使判定」以外の、知力ボーナスを基準とする判定を行うとき、事前に宣言することで、判定に+2のボーナス修正を得られます。
[魔法の申し子]	すべての魔力が1点上昇します。また、行使判定で自動成功(6ゾロ)した場合、その魔法のMP消費は「0」になります(魔法の効果は表します)。魔晶石や使い魔などで代用しようとしていた場合も、消費せずに済みます。
種族特徴の強化: [魔法の申し子]	冒険者Lvが6以上になると、行使判定で自動失敗(1ゾロ)した場合も、MP消費が「0」になります。
	冒険者Lvが11以上になると、さらにすべての魔力が+1(合計+2)されます。
コレヒト王国出身。	