

キャラクター名 イナバ プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	230				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	11			18	3	ソーサラー		3		
		敏捷度	1	12			20	3	コンジャラー		4	
体	5	筋力	9	1		15	2	プリースト/フェトル		9		
		生命力	5	10	-1		19	3	セージ		5	
心	15	知力	6	18	1	40 + 2	7	アルケミスト		1		
		精神力	3	10	2		30	5	ウォーリーダー		7	

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法制御	1-291p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅱ烈火	
怒涛の攻陣Ⅲ旋刃	
怒涛の攻陣Ⅲ轟炎	
怒涛の攻陣Ⅳ爆焰	
怒涛の攻陣Ⅳ輝斬	
怒涛の攻陣Ⅱ旋風	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
嵐の聖杖				2d+ 0	0	0											
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
戦旗槍加工 魔法の発動体				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	11			
操霊魔法	4	12			
深智魔法	3	12			
神聖魔法	9	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
78

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳 聖印	
顔 学者の眼鏡	
首 ポーションインjekター	熱狂の酒
背中 ウェポンホルダー	
右手 知力上昇の腕輪	
腰 スローワーベルト	
足 アルケミキット(DG)	
その他インテリアニマルサック	

装備品	説明
左手 知力上昇の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

