キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル	バロール	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	6 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常	ＲＣ	4r+5		10		
60%	ＲＣ	5r+5		26		
80%	ＲＣ	6r+5		26		
100%	ＲＣ	7r+7		32		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
業師（スペシャリスト）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定のダイス+LV個。侵蝕率基本値+5。								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン:【精神】達成値+[LV*2]。								
ダークマター	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： メインプロセス:【組み合わせ:バロールのエフェクト】ダイス+LV個。								
過剰収縮	4	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果： メインプロセス:【組み合わせ:バロールのエフェクト】ダイス+[LV以下の数]個。攻+[減らしたダイスの個数*4]。								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV*2]。								
原初の黒:ライトスピード	1	5+4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： メインプロセス:メジャーアクション*2。C値+1（1シナリオ1回）。侵蝕値+2、侵蝕率基本値+3。								
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果： 攻:+[LV*2]+2、射攻。同一エンゲージ不可。								
CR:バロール	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-LV（下限値7）。								
原初の虚:砂の騎士団	1	6+2	セットアップ	視界	効果参照	自動	120↑	
効果 :ラウンド:対象のエンゲージに自分の分身を生み出す。分身はエフェクト・攻撃を使用可能。攻撃の対象にならない（1シナリオ1回）。侵蝕値+2、侵蝕率基本値+3。								
迎撃する魔眼	2	7	オート	視界	単体	<RC>	リミット	
効果 :【前提:《黒の鉄槌》】【リアクション直前】リアクション放棄、《黒の鉄槌》のみを使用した射攻。C値-LV（下限値7）。リアクション不可。								
ディメンジョンゲート	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果： ゲート作成。								
構造看破	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果： 構造を解析できる。<知識:>								
効果：								