キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス	ワークス	エグゼクティブ	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	7 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	1	1	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	9		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	6	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：ウェブ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
黄：得意領域	5	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果： R中の〈RC〉の判定D+LV個								
尾を喰らう蛇	1	4	セット	至近	自身	自動	-	
効果： HP-1D点、1点でもDを与えた際に使用出来るエフェクトを使用可								
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 1点でもDを与えた際に使用、ウロボロスのエフェクトを使用した判定D+[LV*2]個								
紫：氷壁	1	6	オート	至近	自身	効果参照	-	
効果： リアクションのエフェクトと同時使用可、攻撃判定の達成値を難易度にして判定して成功した場合攻撃は失敗								
リフレックス	3	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果： C値-LV								
浄玻璃の鏡	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果： ドッジの判定を〈RC〉で行う								
赤：黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[LV*2+2]の射撃攻撃、同エンゲ攻撃不可								
迎撃する魔眼	2	7	オート	視界	単体	対決	リミット	
効果： リアクションを放棄、《黒の鉄槌》をC値-LVして射撃攻撃を行う								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果： 対象が判定直前、その判定を失敗になる、シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								