キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	14 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0	1		7
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍	白兵	7r+2	4	12		白兵攻撃に2種類以上のシンドロームのエフェクトを組み合わせた場合、ダイス+3個。他武器装備不可。
通常	白兵	10r+2		57		
60%	白兵	11r+2		57		
80%	白兵	12r+2		57		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
蛇王の外套	
混沌なる者の槍	
デモンズシード:バックスタブ	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者（レガシー）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 【戦闘移動・全力移動直前】任意の場所に移動。離脱可能（1シナリオLV回）								
バックスタブ	5	-	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： 【前提:《縮地》】メインプロセス:攻+[LV*5]。LVUPしない。侵食率基本値+4。								
原初の赤:獣の力	5	2+1	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果： 攻+[LV*2]。侵蝕値+1。								
獣王の力	1	3	メジャー	武器	-	<白兵>	リミット	
効果： 【組み合わせ:《獣の力》】攻+[LV*2]→攻+[LV*4]。								
CR:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	メジャー	-	
効果： C値-LV（下限値7）。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								