

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	7	経歴	自分が神になる予知夢を見た		
経験点	0		血縁者と死別した グラランだからいつものこと 死因：好奇心 神になるという予知夢におぼれた 故に冒険者になった		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7		19	3
		敏捷度	8	4	24 + 1	4
体	0	筋力	5	1	6 + 2	1
		生命力	11	6	17	2
心	13	知力	6	4	23 + 1	4
		精神力	16	11	40	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3						
スカウト	7						
セージ	5						
エンハンサー	3						
バード	7						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p			p	p
ファストアクション	2123p			p	p
鋭い目	2120p			p	p
特殊楽器習熟	2-229p			p	p
終律増強	2-227p			p	p
ハーモニー	2-229p			p	p
スキルフルプレイ	2-234p			p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾	シンバルシールド	8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミューズホルン				2d+	0	0											
専用化 精神+2																	
フィスタロッサム				2d+	0	0											
専用化 精神+2 魔法の発動体																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	25 _m	75 _m	2d+	1 4	38	操霊魔法	3	7			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	9	2d+	11	0							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ウエポンホルダー改
右手	知力の指輪
腰	アルケミーきつと
足	
その他	敏捷指輪

装備品	説明
左手	スマルティ工筋力腕輪

その他メモ	自動失敗
依頼書【星屑は猛きを舞い祓う】	チェック
依頼人【奇妙な格好の踊り子おやじ】	□□□□⑤
報酬【一人5000G】	□□□□⑩
依頼内容	□□□□⑮
【おお～、あなた方が冒険者の方々ですか。	□□□□⑳
実は我々の住む村の近く山にはダンジョンがありましてな。	□□□□㉑
そこから魔物がウジャウジャ出てくるのですぞ。	□□□□㉒
おかげで村は沈んだ空気が漂い、活気が無くなってしまったのです。	□□□□㉓
冒険者殿にはこれを退治してほしいのですぞ。	□□□□㉔
ですが、そんなことはどうでもいいのです！	□□□□㉕
わしの踊りを見てくだされ～～～～！！	□□□□㉖

