

キャラクター名	プレイヤー名				
デイティーエースリィ					

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	???
種族	ネフィリム			境遇	渡来
出自 (効果)	隠れ里			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	12	17	10	5	16	7
ボーナス	6	4	5	3	1	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	5	7	3	1	6	2

HP	93
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値		5	0	7	0	6	8	13	
スキル					15	3			
その他									
総計(右)		5	0						
総計(左)		5	0	7	15	9	8	13	
総計(両)		5	0						m
ダイス数		3 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	1			1	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	1			1	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定				+	d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

現在重量： 0

最大重量： 19 所持金： 10500 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果： シーン終了まで超大型を取得し、攻撃ダメージ+2								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 物防にSL*2、魔防に+SL								
アームズマスター：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 格闘武器の命中判定に+1D								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 物防にSL*3								
ジャイアントマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 筋力基本値に+3								
ロングアーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： ジャイアントグロース中、エンゲージしていない対象にも白兵攻撃可能。射程+5m								
ストロングスタイル	2	3	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果： 白兵攻撃のダメージに+SLD								
ラッシュナックル	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果： 戦闘移動か全力移動を行う。移動した場合、命中判定に+1D								
スタンアタック	2	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功	3	
効果： ダメージ増加+SL*3。1点でもHPダメージを与えたなら対象にスタン								
ディフェンダー	2	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果： 物防に+SL*3								
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動成功	1	
効果： ディフェンダーと同時使用でディフェンダーがフリーアクションになる。								
ハリケーンプロウ	1	3	メジャー	武器	単体	命中	3	
効果： 対象に白兵攻撃。ダメージを1でも与えた場合SL*5m以内の場所に移動させる。								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	1	
効果： 防御中1回。対象にカバーを行う。行動済みでもカバー可能。								
カバームーブ	3	4	カバーリングと同時	20m	自身	自動成功	3	
効果： シーン3回。カバーリングと同時使用。射程を20mでカバーできる。								
メイスファイティング	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： パッシブ以外の格闘のモンクスキルを打撃武器で使用可能になる。コスト-以外は+1する								

1ラウンド目 SET ジャイアントグロース、ディフェンダー＆フルディフェンス
エンゲージに飛び込んで封鎖。離脱する悪い子はハリケーン＆スタンプロウでママの腕に戻りなさい♪
やりたい事。打撃武器+盾持ったうえでグラディエーター転職。防具なしで物防と魔防底上げ。

キャラクター名
デイティー=アースリィ

— プレイヤー名 —

所持品