

キャラクター名
シエンメイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
ふとん	あったかい布団、幸せな世界。目覚めたこの世界は…
愛犬	大切な家族、心と手の中にあの子のすべてが残ってる

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	3	0	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	なし	全損箇所1つにつき、攻撃判定+1
メインクラス		引き裂き		オート	なし	自身	[あご][こぶし]の能力変化
メインクラス		悪食		オート	なし	切断	自分の発生させた切断判定の出目-2
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾判定+1
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 +切断
頭		カンフー		オート	なし	なし	行動値+1
頭		リミッター		オート	0	自身	損傷した時行動値+2。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1、自身に対して不可
頭				オート			
腕		うじむし		オート	なし	自身	ターン・パート終了時に修復する
腕		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 +切断
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの