

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	男
称号クラス				年齢	25
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自 (効果)	冒険者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	12	12	6	18	6	8
ボーナス	6	4	4	2	6	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	3	8	2	2

HP	54
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	2	13	11
スキル								1	5
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	7	5	13	2	14	16
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 3 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMPP	×2
MPP	×3
HPP	×3
バックパック	
冒険者セット	
毒消し	×3
小道具入れ	
鍵と錠前	

現在重量:	20	所持金:	100	預金・借金:	
最大重量:	23				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アーマズマスタリー:短剣	1		バッシブ		自身			
効果: 短剣の命中に+1D								
ピアシングストライク	3	5	ダメージの直前		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+SLDする								
イビルベナム	3	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 妖魔、魔獣、魔族、に1点でも与えたら毒2にする								
ワーニング	1	6	判定の直前	20m	単体	自動成功		
効果: 感知判定をおこなう直前にその判定に1Dする								
バタフライダンス	1		バッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1D								
ホーリーサイド	1		バッシブ		自身			
効果: 妖魔、魔獣、魔族が場にいるとき攻撃ダメージに1D								
アキュートアーツ	1		バッシブ		自身			
効果: 命中判定を感知で行う								
センスエネミー	1		バッシブ		自身			
効果: エネミー識別を感知で行う								
ディレクトアタック	1		バッシブ		自身			
効果: 相手に1点でも与えたらエネミー識別を行う								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体			
効果: 相手のスキルを打ち消す1シナリオ一回								
リムズトラップ	1		バッシブ		自身			
効果: トラップ解除に+1D								
ファインドトラップ	1		バッシブ		自身			
効果: トラップ感知に+1D								
フェイス:グランアイン	1		バッシブ		自身			
効果: 攻撃+2								

ある日自分の村が魔族、などによって失った、その魔族に復讐するためにドルイドに、なり刃を磨いた、最近魔族が頻りに現れるらしいグランフェルデンに、向かった。

