

キャラクター名
アザミ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
甘い唇	煩惱
密室	かくれんぼ中
成れ果て	いつかたどるかもしれない己の未来の可能性

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イルミオラ	執着	3 ①②③④⑤	
ヴェスタ	憧憬	3 ①②③④⑤	
リナリー	友情	3 ①②③④⑤	
ジュリ	信頼	0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコスト-1(最低0)する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージ付随の効果全てを打ち消す。
サブクラス		歪曲		オート			変異Lv3パーツ一つ取得
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害 2
頭		たからもの		オート			髪飾り(アクセサリー)
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1