

キャラクター名

リラ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女性
称号クラス				年齢	41
種族	妖精			境遇	没落
出自 (効果)	魔術妖精			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	5	5	12	13	10	11	8	HP23
ボーナス	1	1	4	4	3	3	2	MP44
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1	フェイト5
他修正								
能力値	1	1	4	6	4	5	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	空色の帽子			2		1	1		
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助									
装身具									
能力値			1	0	4	0	5	8	6
スキル									
その他									
総計(右)			0	7	2	3	4	6	3m
総計(左)			1	2					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	使い魔	
トラップ解除	1			1	+ 2 d	バックパック	
危険感知	4			4	+ 2 d	HPポーション	
エネミー識別	6			6	+ 2 d	MPポーション	
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d		
魔術判定	6		1	7	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	2						
最大重量：	10	所持金：	68	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ（フェアリー）	★	3	判定直後	20m	単体	自動	R1回	
効果：対象のリアクション判定の達成値に-3する。								
マジシャンズマイト	1	なし	パッシヴ	なし	自身	自動	なし	
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ガーディアン	★	なし	DR直後	20m	単体	自動	シーン1回	
効果：使い魔を1消費して対象のダメージを-[CL*5]する。								
ファミリア	1	なし	アイテム	なし	自身	なし	なし	
効果：使い魔をSL個取得する。								
リゼントメント	★	なし	効果参照	なし	自身	自動	シナリオ1回	
効果：魔法攻撃を「対象:単体」に変更、ダメージに+[CL*10]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	なし	
効果：魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5]の風属性の魔法ダメージとなる。								
インサイト	★	なし	パッシブ	なし	自身	なし	なし	
効果：はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。ただし嘘の内容までは分らない。								
キャンセルマジック	★	4	セッアップ	なし	自身	魔術	なし	
効果:難易度10の魔術判定を行う。成功した場合あなたが受けている「分類魔術」のスキルのひとつの効果を解除する。 クリティカル：コスト0								
飛行能力	★	なし	パッシブ	なし	自身	なし	なし	
効果：飛行状態となる。適用しなくてもよい。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								