

キャラクター名
タウマゼイン

プレイヤー名

シンドローム, オプショナル, 覚醒, 出自, モルフェウス, ワークス, FHIエージェントC, カヴァー, リエゾンエージェント, 年齢, 性別, 生誕, 衝動, 恐怖, 初期侵食率, 34%, 経験, 邂逅

基本値, ワークス, ボーナス, 成長, 他修正, 能力値, HP, 325, 行動値, 9, (非装備時), 9, 戦闘移動, 14, 全力移動, 28

肉体, 感覚, 精神, 社会, 技能, SL, 修正, 白兵, 回避, 回戦, 知識:存在論, 情報: FH

武器・コンボ, 能力, 命中値, G値, 攻撃力, 射程, メモ

防具, 価格, 装甲, 回避, 行動, メモ

所持品, [U/リーサルシャイン], [Em/アンタッチャブル], [Em/インシエントキーパー], [T/マテリアル:適合者], [T/マテリアル:肺], [T/マテリアル:左目], [T/ダインスレイフプログラム], [T/クローンボディ]

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス, 対象, 感情(pos), 感情(neg), タイマス, 消費

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名, SL, コスト, タイミング, 射程, 対象, 判定, 制限, メモ, ワーディング, リザレクト, 100%:物質合成, D/セレリティ, E/完全複製, ハンドレッドガンズ, スナイパーウェポン, ジャイアントウェポン, ダブルクリエイト, 光芒の疾走★E, レストレインコマンド, E/無明の世界★E, E/自在なる斥力★E, E/加速する刻, E/加速する刻II

「ああ、怖い。怖い。"在る"ことが恐ろしいのです。だから——無くなってください」
FHセルを纏め上げ、調整を行うリエゾンエージェントのひとり。
自身を抱く世界への根源的な"恐怖"を他者に伝播させることで、他人を従わせる。
本人曰く、「セントラルドグマ」というより、その"概念そのものへの畏怖"に仕立てている、らしい。
★"存在への問い《ビーイング》"タウマゼイン【モル】
【肉体】2【感覚】4【精神】1【社会】2
<射撃>5 <知覚>5 <知識:存在論>2 <調達>1 <情報:FH>1
【HP】327【行動値】9【侵蝕率】300%(D+7,Lv+3)
//d = ダイス
//atk = 攻撃力
//回避 = ドッジペナ
《100%:物質合成》 /1 /メジャー /- /自身 / / /武器か防具2つを合成 シーン1回
《D/セレリティ》 /1 /メジャー /- /自身 / / /メジャー2回行う [MP終了時]HP10-Iv(6)点失う シナリオ1回
《E/完全複製》 /1+3 /メジャー /<知覚>/自身 / / /所持アイテム1つ複製 即時装備可能 同時複製1つまで
/【解除】<知覚>対決、使用者側達成値+Iv(4)、解除判定扱い 回数制限は元引継ぎだが共有しない
《ハンドレッドガンズ》 /7+3 /マイナー / /自身 / / /武器作成 射撃/攻Iv+4(14)/命0/30m
《スナイパーウェポン》 /7+3 /マイナー / /自身 / / /【組:HG】『視界[至近不可]、命中達成値+Iv*2(20)』に変更
《ジャイアントウェポン》 /1 /マイナー / /自身 / / /【組:IW/HG】『攻撃力+5[他装備不可]』に変更
《ダブルクリエイト》 /1 /マイナー / /自身 / / /【組:IW/HG/SC】2つ作成

