

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	♀
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	英雄			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	8	12	9
ボーナス	3	4	3	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	2	5	3

HP	33
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	4	0	5	6	9
スキル	アームズマスタリー：打撃 (命中1D)								
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			6	0	4	4	5	6	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	8	所持金：	10	預金・借金：	0
最大重量：	9				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	-	
効果：任意3つの【能力基本値】+1。								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：武器攻撃。ダメージ+ [(SL) D]。								
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果：武器攻撃の命中判定+1D。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：【HP】 [4D+CL×3] 点回復 (聖印計算済)。								
	1							
効果：								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

候補1  
異教徒やモンスターに対してなんか奪われたから敵意がすごい

候補2  
元々バーサーカーで戦い好きだったけど力を奪われて仕方なく回復職について元ヤン聖女  
→元ヤン!