キャラクター名
アリス

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	立派なレディよ！
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	英雄			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	8	12	9
ボーナス	3	4	3	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	2	5	3

HP	33
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	4	0	5	6	9
スキル	アームズマスタリー：打撃（命中1D）								
その他									
総計(右)			5	5	4	4	5	6	9 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量：	8		
最大重量：	9	所持金：	10
		預金・借金：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： 任意3つの【能力基本値】＋1。								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃。ダメージ＋［（SL）D］。								
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果： 武器攻撃の命中判定＋1D。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 【HP】［4D＋CL×3］点回復（聖印計算済）。								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ：交渉や説得などの【精神】判定 に＋1D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

親は元英雄のパーティだった
なんか悪いやつに英雄だという理由で殺された。
殺されそうになった時、親が使っていたメイスを振り回してそいつを殺す
幼いアリスは親を救いたい、治したいと思い独学で治癒魔法を勉強する
それと同時に、人を殺めたときの黒い感情も同時に芽生える。

表の人懐っこい顔と裏のどす黒い殺意を使い分けるサイコロリ