キャラクター名	プレイヤー名
リリア	

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
鏡台	
母の手	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って振り直す際出目が+1される
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	Lv3改造パーツを1個取得。これは強化値に縛られず修復可能
腕		アームバイス		アクション	1	0	支援か妨害2
腕		バール		アクション	3		白兵攻撃2。攻撃判定の出目+1
胴		つぎはぎ		ジャッジ		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復しても良い
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1。
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動+1
胴		小さなアンデット		オート			バトルパート終了時、未練をひとつ選んで狂気点を1点減らす。損傷時に所持パーツから取り除く