キャラクター名
エクタ=アプフェルグラム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	4990				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	32		50	8
		敏捷度	9	13		29 + 1	5
体	15	筋力	4	13		32	5
		生命力	2	8		25	4
心	8	知力	8	12		28	4
		精神力	10	12		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	17		
マギテック	10		
スカウト	15		
エンハンサー	8		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	魔力撃	1-292p
投げ攻撃	225 p	両手利き	1-283p
カウンター	2120p	変幻自在	1-282p
鎧貫き	IB39 p	インファイト	1-284p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/格闘	1-281p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p
ファストアクション	2123p	双撃	1-280p
影走り	2120p	跳躍攻撃	FC26p
トレジャーマスター	3143p	二刀流	1-281p
匠の技	3143p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ガゼルフット		
アンチボディ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
リカバリィ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	17	25	22	22
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		24	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グラウル	1H	15	2	2d+ 27	11	26	25										
グラウル	1H	15	2	2d+ 27	11	26	25										
イグニタイト製のグランアリオール	1H#	15	1	2d+ 26	11	26	45										
イグニタイト製のグランアリオール	1H#	15	1	2d+ 26	11	26	45										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	14											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	14											
エッジドアーム	1H	10	1	2d+ 26	11	25	20										
エッジドアーム	1H	10	1	2d+ 26	11	25	20										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 24	2

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 24

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	14			

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻き	捨て身カウンター（カウンターと一緒に使用不可）
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔	マギスフィア（小）	
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	ウェポンホルダー改	
右手	俊足の指輪	先制用
腰	多機能真・ブラックベルトベルト	防護点+2
足	立ち寝のレギンス	寝ても転倒しない
その他	ガンベルト	弾丸を合計12発まで収納

	装備品	説明
左手	正しき信念のリング	精神抵抗+2
	ブレードスカート	k10+(回避に使った戦士技能)+(筋力B)

その他メモ

角は赤
お調子者で日和見主義的なイメージ。自分の事をよく知らないので自分の感情も切り離して考えている。
金遣いが荒い
「俺さまもそうだと思うよ～たぶん」「まだ戦わないの？休み？今いったん休憩？俺動きたいな～～って体が言ってるんだよね！」

変幻自在のレベル上がれば、魔力撃*3or魔力撃*2、インファイト宣言で最大火力。
火力を出す代わりにやはり回避を捨てる。原点回帰でナイトメアにしたが、命中はちゃんと持ってる。
命中はねこめ、でもふぃん、たげさ、インファイト（+5）で底上げ（みんなからの支援もほちい。）
ウェポンホルダー改から銃を取り出して、回復も撃てる。
ぶきたつとって命中をあげる。飛び蹴りを取りたい。
エンハンサーもう１レベルあげてリカバリィ覚えて終わり。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エクタ=アプフェルグラム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(1W)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3)x28	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(2)x29	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(1)x30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
活性弾(12発)x17	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宗匠の腕輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪x13	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア（小）x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
グレンダール聖印	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
決死の鉢巻きx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
蝙蝠の耳飾り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ルグナークの血酒x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□