

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラックドッグ		ワークス	教師	カヴァー	参謀
	オプション		年齢	26	性別	男
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	48	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	19
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	19
精神	4	1	0			5	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	2	
運転：四輪	2		芸術：			知識：機械工学	2		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：BC	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
乗用車	
思い出の一品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：パトロン	
エンブレム：伝説のメカニック	
エンブレム：特攻隊長	
一般：デディケイテッド	
ユニーク：スペシャルサービス	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
藤村真	P 遺志	N 疎外感		
取り巻き	P 懐旧	N 食傷		
唯	P 慈愛	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ファンアウト	1	4	セット	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果： 対象は戦闘移動を行う。								
戦術	5	3	セット	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果： R間メジャーダイス+[LV]個。								
クロックフィールド	1	4	セット	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果： R間【行動値】+5。								
アドヴァイス	5	4	Mジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 次のメジャーC値-1、ダイス+[LV]個。								
戦場の魔術師	2	3	Mジャー	-	3体	シフト	リミット	
効果： 『アドヴァイス』の対象を3体に変更。								
灰色の脳細胞	1	(2)	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 【行動値】+【精神】。								
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 達成値+[LV*3]								
親衛隊	8	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： [LV*10]人の舎弟がいる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

八谷 要(はちや かなめ)26歳男

伝説のチームDawnSeekersの元参謀。本名を知るものはほぼいない。目立つことが嫌いで先頭を切って走ることはなく、かつてはチームのスピードの要となるメカニックであった。今はBADCITYの教習所の講師をしている。走り屋は卒業したつもりなのに、かつてのチームメンバーが周りをうるちよるるので困っている。愛車の名前はラナー。

なぜか∞の顔役になってしまった。