

キャラクター名
ホプロマクス:ヤクトルフθ

プレイヤー名

ポジション		享年	18
メインクラス		暗示	03.陥穽
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		元牛の耳(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		元牛の兜(スパイク)		ダメージ	1	自身	自身がDを与えた際白兵・肉弾D+2
頭		突撃		ラピッド	1	参照	移動に成功した時移動前後のE対象1体に肉弾攻撃3
頭		卓越した戦闘技能(ポルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		歴戦の戦闘勘(エンバーミング)		ジャッジ	2	0	妨害2 1Tに何度でも使用可 重複不可
				オート			
腕		ハスタ		アクション	3	0~1	白兵2、攻撃判定の出目+1
腕		マニカ(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
腕		ホプロン(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみDに対し防御1 腕白兵・肉弾MのD+1
				オート			
胴		グラディウス(仕込みブーツ)		アクション	2	0	白兵攻撃2 攻撃判定の出目+1