キャラクター名: マリッサ（NPC）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男ッ！	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	390		大怪我をしたことがある		
			本来とは異なる性別として育てられていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	3		19	3
		敏捷度	8	3	15	33	5
体	7	筋力	5	1		13	2
		生命力	8			15	2
心	7	知力	10	1		18	3
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	4		
セージ	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	10	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 8	10	7	13										
ロングソード	1H両	13		2d+ 8	10	7	13										
ロングソード [13/2]	2H			2d+ 8	10	7	23										

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
メイド服x5	○□□○□□
下着x5	○□□○□□

ヒーリングポーションx2	○□□○□□
着替えセットx4	○□□○□□
執事服x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6985 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 10	5

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
全力攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

装備品		説明
頭	火トカゲの髪飾り	投げると威力20+5点D 行使12 抵抗半減
耳	*星を模ったピアス	パーティとお別れの印に貰ったもの。
顔		
首	*魔力の首輪	ﾏｽﾀｰによる力を制御するための首輪。全ての判定・算出に-4のﾍﾟﾅ
背中		
右手	能力増強の腕輪（敏捷）	敏捷ステ+2 割ったら+13
腰		
足	*虹色に輝く謎の石の欠片	とあるｷｬﾗと親友の証。もう一方はもう一人が持っている。
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 169 /合計 169

その他メモ

【設定上の推移】
エクマホ亭
元々の所属。PTと馬が合わなくなり離脱。唯一仲の良かったユクからお揃いのピアスを受け取る。

一期一会亭
レベルが下がってますが初期作成と同じ状態。パラレルワールドのオルタタ(ホントはあっちが本家w)と出会い、可愛いウサギ(タビット)や赤い彗星のメタァと知り合う。

エクマホ屋敷亭/エクマホ亭屋敷卓
第三の所属。一期一会亭での卒業祝いをしてもらい、新たに身を寄せることとなった。
最初のお手伝いで我が身を呈してオルタタ(こっちの)を助け、メイドとしての生活を教え込んでいる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟