キャラクター名: エイジュ＝ガイヤール

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	過去に仕えた主がいた。		
経験点	500		両親に愛されて育った。		
			投獄されたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	5	1		22	3
		敏捷度	5	3		24	4
体	7	筋力	8	2		17 + 1	3
		生命力	8			15	2
心	4	知力	7	2		13	2
		精神力	12	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	5		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	9	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア+1 銀加工済み、魔法の品。うねる竜の意匠が施されている。	1H	8	1	2d+ 10	9	9	8										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
牽制攻撃	224 p		p
回避行動	218 p		p
必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
チックチック	
ラビットイヤー	

名誉アイテム	点数
専用武器	50
専用盾	50
軽い羽ペン	10

名誉点 所持 25 /合計 135

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
マスク	○□□○□□
着替え	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□

軽い羽ペン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3270 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 12

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	髪飾り	それほど大きくはないが、意匠の凝ったもの。
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	フード付きで丈夫なもの。藍色。
右手	剛力の指輪	今日からあなたも脳みそ筋肉！マッスルを目指すあなたへ。
腰	ベルト	市場で見つけて気に入った。
足	ロングブーツ	蒸れない。濡れにくい。汚れが目立たない！
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	手先が器用になる腕輪。もう不器用なんて言わせない！

その他メモ

シャドウの一家に生まれた三男。両親の寵愛を受け、元気に育つ。
長男は家を継ぎ、次男とエイジュはそれぞれ父に斡旋された貴族の元へ働きに出された。
その後いたずらっ子な性格とシャドウ特有の身体能力を買われ、密偵の道へと歩みを進める。
練技と密偵の心得はその際に習得したものであり、スカウト用ツールは密偵のための技を教えてくれた恩師のお下がりである。
16歳の頃、主であった貴族が経営破綻し没落。解雇されたエイジュは貯金を崩し、次の職場を見つけるために街を目指す。
しかし以前密偵に入った別の貴族の怒りは収まっておらず、執拗な追手に捕まり、1週間の投獄を受ける。
1週間後、看守の隙を突いて逃げ出し、隠しておいた最低限の物資とともに逃亡生活を送る。
最終的にリーゼン地方のアルフォート王国に身をおいている。
現在は密偵の腕を見込まれ冒険者の道を歩んでいる。
冒険者として生きる為に戦闘術をひと通り学ぶ。本人曰く「攻撃は避けて、隙を突くのが性に合っている」と感じたらしい。
アルフォート王国に身を落ち着けてからは、度々両親に手紙を送っている。遺跡で見たものの話、みつけたお宝の話、有名な冒険者の武勇伝

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟