キャラクター名 <u></u> イオ					
メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	19
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	女性
称号クラス				年齢	
	スプライト			倍课	放浪者

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	26	49	49	27	49	26
ボーナス	7	8	16	16	9	16	8
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正							
能力値	7	9	16	19	11	18	8

HP	155
MP	239
フェイト	5

目標

好奇心

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	悠久のセプター	至近	-1	23					
左手									
頭部	悠久のサークレット					20			
胴部	悠久のクローク					20			
補助	悠久のリング					19			
装身具	悠久の心臓								
	能力値		9	0	16	0	18	27	12
スキル						3	3		
その他							12		
	総計(右)		8	23					
	総計(左)		9	0	16	62	33	27	12
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

能力值	スキル	その他	合計	ダー	イス数	数	所持品
11			11	+	3	d	
9			9	+	3	d	
11			11	+	3	d	
19			19	+	2	d	
19			19	+	2	d	
19	2	5	26	+	3	d	
				+		d	
				+		d	
	11 9 11 19	11 9 11 19	11 9 11 19	11 11 9 9 11 11 19 19 19 19	11	11	11

現在重量: 0

出自

(効果)

転生妖精

最大重量: 23 所持金: 500 預金·借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ				
フェイ:スプライト	*	5	セットアッププロセス/メイキング	20m	単体	自動成功						
効果:												
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功						
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。												
飛行能力	*	_	パッシブ	_	_	_						
効果: 飛行状態に	なる。	登場時に対	効果をシーン登	場時に使用	月するか決	める、マイ	ナーで使力	用or解除できる。				
マジックブラスト	1	3	ムーブアクション	_	自身	自動成功						
効果:	メジャ	ァーアクシ	ョンの対象:単位	本の魔術を	対象:範圍	囲(SL×	2)に変す	 する。				
ヒール	*	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定						
効果:			対象の【HP)	を3D+	CL×3点	回復する。						
ホーリーライト	*	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定						
効果: 対象に2Dの貫通	ダメー	-ジを与え	る。「分類:妖	魔、魔獣、	、魔族」に	HPダメー	-ジを与え	たら「威圧」を与える。				
マジックフォージ	3	3	ダメージロールの直前	_	自身	自動成功						
効果:		ß	魔法攻撃のダメ	ージに+[6	5D]する。	シーンに1						
リゼントメント	*	_	効果参照	_	自身	自動成功						
効果: 魔法	は攻撃な	∠同時に使	用する、「対象	₹:単体」	に変更し、	ダメージ	c+[CL>	<10]する。				
キュア	*	5	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定						
効果:		対象	が受けているノ゙	バッドステ	ータスをす	べて回復	する。					
プロテクション	5	3	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功						
効果:		, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	対象の受けるダ	メージを、	[SL]D	点軽減する	0					
コンセントレイション	*	_	パッシブ	-	自身	_						
効果:			魔術	5判定に+	1 Dする。							
フォースガード	*		パッシブ		自身							
効果:			物理防御	カと魔法院	5御力に+3	する。						
援護	*		パッシブ		自身							
効果:		自身と	エンゲージして	いる任意	のキャラの)判定に+1	Dする。					
ビリーブ	5		パッシブ		自身							
効果:			貫通ダメージ	の魔法攻撃	撃に+[SL>	×4]する。						
クイックヒール	*	5	イニシアチブプロセス		自身	自動成功						
効果:		シー	ン1回、ヒールを	をイニシア	/チブプロ ⁻	セスで使用	する。					

	───── プレイヤー名 ───	
イオ		エンチャントウェポン:光 1 10 メシャーアクション 20m 単体 自動成功
		効果: 対象の武器攻撃の命中に+ 1 D、ダメージを[光]属性の魔法ダメージに変更。シーン終了まで持続。
	所持品	セレスチャルスター 1 12 Xジャ-アクション 20m 範囲(選択) 魔術
		効果: 対象に[2D+20]の[光]魔法攻撃。1点以上のダメージでノックバック(2)を与える。
		マスターマジック 5 パッシブ 自身
		効果: 魔法ダメージに+25(計算済み)する。
		ミッドナイトサン 5 パッシブ 自身
		効果: [光]か[闇]の魔法ダメージに+25(計算済み)する。
		ブラインドフォールド 3 12 判定の直前 20m 単体 自動成功
		スィフトウェポン 1 4 セットアッププロセス 自身 自動成功
		効果: セットアッププロセスでエンチャントウェポンが使用可能になる
		チートマジック 3 8 ムーブアクション - 自身 自動成功シーン1回
		チャージマジック 1 クリンナッププロセス シナリオ1回
		マジックエクスペリエンス 4 パッシブ 自身 パッシブ
		対果: 魔術判定に+SL+1する。現在+2(計算済み)
		効果: 対象の武器攻撃の対象のリアクションを-1 D、ダメージを[闇]属性の魔法ダメージに変更。シーン終了まで持続。
		ブーストエンチャント 1 2 エンチャントウェボン - 自身 自動成功
		効果: エンチャントウェポンの効果にダメージ+1 Dを追加する。複数のエンチャントウェポンを使用した場合、重複する。
		マテリアルコンポーネント 1 アイテム 自身 自動成功
		対果 : 携帯している以下のアイテムの「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の属性の魔法ダメージに + 2Dする。消耗品」を追加する。トパーズ:〈地〉、サファイア:〈水〉、ルビー:〈火〉、エメラルド:〈風〉、ダイアモンド:〈渋
		マテリアルコンポーネント 1 パッシブ 自身 自動成功
		効果:《マテリアルコンポーネント》で使用するアイテムを「高級~~」にすることで魔法ダメージに+((2+SL))Dする。または、「最高級~~」で魔法ダメージに+80
		インクリーズデバイス 1 12 セットアッププロセス 20m SL 自動成功
		効果: 対象の攻撃ダメージに+【知力】する。ラウンド終了まで持続。
		効果: 取得者の基本能力値に+[CL]する。
		サーチリスク ★ パッシブ 自身 ー
		効果:
		オピニオン ★ パッシブ 自身
		ファインドトラップ ★ パッシブ 自身
		効果: トラップ探知の判定に+1Dする。失敗してもトラップが発動しない。
		リサーチ ★ パッシブ 自身
		効果: [感知]判定で行う情報収集に+1Dする。
		リムーブトラップ ★ パッシブ 自身

キャラクター名		──」 プレイヤー名	⇒ □ プレイヤー名 ────		SL	コスト	タイミング!	射程	対象	判定	制限	メモ
キャラクター名 イオ				スキル名	1							
				効果:						•	•	
	所护	寺品										
				効果:						•	•	
				効果:						'		1
				効果:						'		1
				効果:						•	•	
				効果:						•	•	
				効果:						•	•	
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:							T	
				効果:								ı
				効果:					1	1	T	T
				効果:					1			I
				効果:								T
				効果:						1	T	T
				効果:					1			T
				効果:								