キャラクター名
ケンザキ・ゴエモン

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**		**レベル**	23
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	錬金術師			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	28	33	7	11	11	13
ボーナス	11	9	11	2	3	3	4
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	11	10	14	2	5	4	5

HP	216
MP	173
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シャープダガー	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手	キルナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
頭部	鬼神の面				2	6			2
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	セブンダブ								
能力値			10	0	14	0	4	19	16
スキル	ラピ		6	48	3			5	2
その他									
総計(右)			16	58	20	20	4	24	20 m
総計(左)			16	55					
総計(両)			16	65					
ダイス数			4 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		1	6	+ 3 d
トラップ解除	10		3	13	+ 2 d
危険感知	5		1	6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ミスリルククリ	シースベルト
ミスリルククリ	バックパック
シャープダガー	ハイＨＰポーション
ウェポンブレイカー	スピナー
ベルトポーチ	ダウンバゼラート
ポーションホルダー	モノブレイド
hpポーション	
ランタン	
蘇生薬	
混沌のローブ	
ハイＭＰポーション	

現在重量： 20		
最大重量： 34	所持金： 115000	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に＋１Ｄする。								
アームズマスタリ―短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した「種別」の武器を使用した命中判定に＋１Ｄする。この効果は重複しない。								
スペシャライズ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した「種別」の武器を使用した命中判定の達成値に＋ＳＬ、ダメージに＋ＳＬする。								
ビッグバン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《バーストブレイク》のダメージに＋[ＣＬ×５]する。								
ツインフェンサー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 前提アンビテクスタリティ。命中+1Ｄ6								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「種別：短剣」の武器を右手と左手に装備している場合に効果がある。装備しているふたつの武器を「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の効果はすべて発揮、使用することが可能だが、使用に宣言を必要とするものは、同時に使用できない。								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :自身が行う武器攻撃のダメージに＋５する。 この効果は《スペシャライズ》で選択した「種別」の武器を装備している時のみ効果がある。								
ボーパルアーツ	5		パッシブ	-	自身	-		
効果： ージ短剣での攻撃時ダメを+[SL×5]する								
ダイアナザーデイ	★	-	セットアップ	-	自身	自動	シナリオ	
効果： ＨＰを[ＣＬ×１０]点回復し、バッドステータスをすべて回復させる。１シナリオに１回使用可能。								
ステップ；ダーク	★	4	セットアップ		自身	自動		
効果： 回避達成値に+SL×2、シーン終了まで								
スウィフティ	★	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果 :ＣＬ５以上で取得可能。戦闘移動、あるいはエンゲージからの離脱を行う。 ただしエンゲージが封鎖されている場合、離脱できない。								
クイックライディング	★	3	ムーブアクション		自身	自動		
効果： ムーブアクションで「種別：乗り物」のアイテムに騎乗状態となり、戦闘移動を行える。								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定		
効果：「種別：盾」のアイテムを装備していない時のみ使用可能。回避判定でリアクション可能な 攻撃の対象となった時に使用する。回避判定を行う。この回避判定の達成値に+[ＳＬ＋２]する。								

クリティカルでダメージ稼ぐ型。
これからの方針としては、サブをサムライに変えてファーストストライクを取り、
クリティカルをガンガン出すか、ウォーリアで固定ダメージを増やす、
ダンサーで回避盾として生きるかの3択か。
スティールのLV上げ、ナイフパリィ（とくにこっち）がとれていないのが痛い。
ダイアナザーデイなどを後回しにした方がいいかも。

キャラクター名

ケンザキ・ゴエモン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。 対象が使用したスキルの効果を打ち消す。対象は使用したスキルのコストを通常通りに消費する。 1シナリオに1回使用可能。								
ブラッディフィート	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： そのメインプロセスで行う攻撃の命中判定に＋１Ｄする。								
ジャグリングアタック	3	10	マイナー	-	自身	-		
効果：「所持品」の中の「短剣」で「装備可能なレベルの武器」で「SL個」まで選択する。 それらの武器の「合計の攻撃力」分白兵ダメージが増加する。								
バーストブレイク	3	-	メジャー	20m	範囲（選択）	精神	シナリオ	
効果 :対象に特殊攻撃を行う。その時の命中判定は精神判定となり、ダメージロールは[２Ｄ＋ＳＬ×１０]の 貫通ダメージとなる。この攻撃の命中判定に対して、対象はリアクションを行えない。								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果： 対象に武器攻撃を行う。その武器攻撃の命中判定に[（ＳＬ＋１）Ｄ]する。								
デスブロウ	3	9	ｄｒ直前	-	自身	自動	シーン	
効果 :その攻撃のダメージに＋[ＳＬ×１０]する。このスキルは命中判定でクリティカルした攻撃のみ 効果がある。 １シーンに１回使用可能。								
デスブレイド	5	10	dr直前	-	自身	-		
効果： 1シナリオにSL回まで使用可能。 武器攻撃のダメージに＋【行動値】する。								
ナイフパリィ	1	3	ダメージロールの直後		自身	自動		
効果 :右手と左手に「種別：短剣」の武器を装備している時のみ使用可能。自身受ける物理ダメージを －[自身が装備している短剣の攻撃力の合計]する。１メインプロセスに１回使用可能。								
ディテクト	★	8	判定直前	-	自身			
効果： 1シーンに1回まで使用可能。回避判定で6が1回でも出た場合、クリティカルになる。								
トップギア	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《デスブレイド》の効果に+SL×10								
シャドウハイド	2	10	リアクション		自身	回避判定		
効果： 1シーンにSL回まで使用可能。回避判定に成功した場合、メジャーアクションを行なえる。								
ピンポイントアタック	3	10	ムーブ	-	自身	-		
効果： 1シーンにSL回まで使用可能 【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出。								
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー		自身			
効果： 1シーンに1回まで使用可能。《ワイドアタック》を2回行う。								
ゴーストステップ	1	4	移動するとき		自身			
効果： 移動するとき、封鎖されず自由に移動できる								
アクロバットドッジ	★	10	判定直後			自動		
効果： シーン1回、回避判定振りなおし、ダイス数は変わらない								
ダガーアーツ	1		パッシブ			自動		
効果： 回避達成値に+sl+2								
天の火	★		効果参照			自動		
効果： 攻撃宣言同時武器攻撃のダメージに+CL×10								
ラピッドハンド	1		常時					
効果： 攻撃に+敏捷								
ダンシングヒーロー	1		判定直前					
効果： 判定1D+ シーン1								
クイックムーブ	1		パッシブ		自身	自動		
効果： 【行動値】と【移動力】に+[SL×2]。								
時の支配者	1		参照	視界	単体	自動成功		
効果： スキル、パワーの効果打ち消す。1シナ1								
アルケミーノーレッジ	1							
効果： 錬金知識に+1Ｄ								

キャラクター名
ケンザキ・ゴエモン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探知の判定に＋１Ｄ							
トレーニング；筋力	1							
効果：	+3							
トレーニング；器用	1							
効果：	+3							
トレーニング；敏捷	1							
効果：	+3							
イクイップリミット	1							
効果：	装備重量+5							
アスレチック	1							
効果：	跳躍登攀判定+1ｄ							
アンチトラップ	1							
効果：	トラ探知、危機感知、トラ解除+1と作動トラップが要求する判定+２							
ウォータースウィム	1							
効果：	遊泳ペナルティを受けない為の判定に+1ｄ							
サーチリスク	1							
効果：	危機感知+1ｄ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								