

キャラクター名
フルル エンディミオン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	34
冒険者Lv	6	経歴	大きな遺跡を発見した		
経験点	50		ガキ大将だった 魔物を倒したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5			11	1
	敏捷度	10			16	2
体	筋力	9			15	2
	生命力	10			16	2
心	知力	9	5		23 + 2	4
	精神力	12	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
セージ	5		
ライダー	6		

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンビエント	
急強化	
騎獣の献身	
探索指令	
威嚇	
人馬一体	
特殊能力解放	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー	10		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			0 6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
41

装備品	説明
頭	
耳	ウサギのピアス 聞き耳+2
顔	
首	
背中	ロングマント(フード付き)
右手	叡智の腕輪
腰	
足	お洒落履
その他	

装備品	説明
左手	指輪(初動体)

その他メモ	自動失敗 チェック
俺は吟遊詩人エンディミオン。 幼馴染で同級生のエリーや家族たちと旅に出ていたが 黒ずくめの男の怪しいげな取引現場を目撃した。 取引を見るのに夢中になっていた俺は、 背後から近づいてくるもう一人の仲間に気づけなかった。 俺はその男に遺跡に連れ行かれ目が覚めたら・・・	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
体が女になっていた。 エンディミオンが女になったら、他のみんなに笑いにされると考えた俺は偶然に出会ったバジリスクに名前を聞かれて、とっさにフルルと名乗りやつらの情報を得るために、慈善事業で孤児院をやっているバジリスクの家に転がり込んだ。	

