キャラクター名	プレイヤー名
ヒルコ	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す(切断や連撃、全体攻撃など)。
頭		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		トラウマスイッチ		オート	0	効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点１点を得る
腕		埋め込みフック		アクション	2	0	肉弾攻撃１（【こぶし】相当）
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用可。
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の１つを選んで行う。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援１
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１