キャラクター名

ルナリア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	29

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
クスリ	94 クスリを飲まなくちゃ。クスリを飲まなくちゃ。こわれちゃう。こわれちゃう。カラダがこわれちゃう。ココロがこわれちゃう。早く早く。クスリクスリ。早く見つけないとととととととと
屍肉喰らい	88-89 飢えて死につつある中。あなたは、大切な人の屍肉を喰らっても生き延びたのだ。その人の分までも生きなくてはいけなかったのだ。その結果がこれだというのか？死にながら生き続けるために・・・食べたのか？
写真	特別ない日常を切り取った写真。特に何かがあったわけじゃないけど、みんな楽しそうに笑っている。今はもう見ようもない。望んでも手に入れることのできない、ささやかな幸せ。そんな日常が――、でも、このときは確かにここにあったのだ。
花園の思い出	それはいつの出来事か。生きていたころか、この体になってからかは分からないけど。あなたは大切な誰かとこんな花園で楽しいひと時を過ごしたのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
08	独占	3	①②③④⑤	
クリムゾン	嫌悪	3	①②③④⑤	
トミー	依存	3	①②③④⑤	
金糸雀	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1。バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、任意のパーツ１つ損傷(この損傷はコストとしては扱わない)
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
メインクラス		悪食		オート	なし	効果	自身の攻撃によって発生させた切断判定の出目-2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動1。自身に使用不可
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。大失敗しても損傷しない
頭		しょくしゅ		ラピッド	1	0～1	移動妨害１
頭		憎しみの髪飾り		オート	なし	自身	たからもの。愛と正義の名のもとに！
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2)
		カノンたちの写真		オート	なし	自身	たからもの。母親と姉妹たちが写っている
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷時、最大行動値+2してもよい。効果中は修復不可。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１